



## **REGOLAMENTO PALIO DELLE TORRI**

(Versione 3.0 aggiornata al 09/06/2014)

### **NORME GENERALI**

#### **Art. 1**

I corridori che parteciperanno alla gare dovranno presentarsi rigorosamente in costume storico. Non potranno indossare niente che possa ricondurre alla non storicità.

#### **Art. 2**

Il palio sarà presenziato da un organo esecutivo e uno giudiziario: il primo denominato "Commissione per i giochi" composto da Masini Andrea, Fucelli Matteo, Tiribocchi Gian Luca. Il secondo denominato "Giuria di Corsa" composto dai tre priori dei Terzieri o da i suoi delegati.

#### **Art. 3**

Il presente regolamento è redatto dalla Commissione dei giochi e approvato dal Rettorato dei Terzieri; in quanto tale, è da considerarsi insindacabile come il giudizio finale da parte degli organi. Il presente regolamento può subire eventuali modifiche che saranno comunicate seguendo un codice di aggiornamento come da titolo.

### **NORME PER LA PARTECIPAZIONE ALLA CORSA**

#### **Art.5**

Potranno prendere parte alla corsa persone di sesso maschile e che siano possessori della tessera associativa del Terziere e di tutti i requisiti ad essa collegati.

#### **Art.6**

Potranno partecipare i maggiori di anni 18 e in possesso di certificato medico di sana e robusta costituzione.

#### **Art.7**

Al palio si partecipa con n. sei corridori:

- quattro portatori
- due scattisti

### **SVOLGIMENTO DELLA CORSA**

#### **Art.8**

La corsa inizierà con lo scatto stile 100mt di un corridore per terziere. Lo scattista dovrà effettuare lo scatto dalla propria torre fino al punto di aspetto dell'altro scattista, con in mano lo scudo con i colori del proprio Terziere. Appena raggiunto l'altro scattista, le passerà lo scudo e come una staffetta, l'altro scattista dovrà raggiungere la propria torre per l'affissione dello scudo nella parte frontale.

#### **Art.9**

I portatori potranno prendere in spalla la torre e partire solo quando lo scudo con i colori del proprio Terziere sarà affisso.

#### **Art.10**

Al momento che lo scudo è posizionato i portatori possono partire. Lo scattista finisce qui il suo compito. La torre non può correre più di 10mt circa senza lo scudo affisso, pena la squalifica. Per il riposizionamento dello scudo, i portatori dovranno poggiare tutti e 4 la torre a terra tenendosi

sulla destra del percorso e far passare le eventuali torri che corrono dietro, dopo di che dovranno innalzare uno di loro per poter rimettere lo scudo al suo posto. Il mancato rispetto di questo articolo può comportare la squalifica della torre.

**Art.11**

La torre che sta dietro ad un passo più veloce di quella che la precede, non potendola sorpassare per mancanza di spazio, può chiedere usando la parola STRADA, l'agevolazione del sorpasso. La torre che sta davanti, al sentire della parola STRADA, ha l'obbligo di accostare sulla destra del percorso, non necessariamente fermandosi o rallentando, ma semplicemente lasciare il centro della strada libero per eventuali sorpassi di chi corre più veloce. La torre che sta davanti, se alla parola STRADA e al secondo sollecito del giudice, ancora non ha effettuato la manovra sopra indicata, viene squalificata.

**Art.12**

Vincerà il Terziere, la quale torre arriverà per prima al traguardo con almeno un portatore e lo scudo intatto, affisso nella parte frontale della torre.

## GLI ORGANI I GIUDICI DI CORSA

**Art.13**

I Giudici di Corsa sono responsabili della regolarità della gara e sono le uniche persone abilitate a rimanere all'interno del percorso del palio.

**Art.14**

i Giudici di Corsa, durante lo svolgimento del palio, sono situati accanto alla torre a loro assegnata per far rispettare quanto scritto nel presente regolamento.

## LA COMMISSIONE PER I GIOCHI

**Art.15**

La Commissione per i Giochi in accordo con i Giudici di Corsa e il Podestà dei Terzieri può prendere prima della fine della gara, provvedimenti di squalifica nei confronti degli arcieri per i seguenti motivi:

- Mancato rispetto del presente Regolamento;
- avere aggredito fisicamente o insultato qualsiasi altro figurante o arciere; (anche da parte di un sostenitore del Terziere);
- avere commesso gravi inadempimenti.

**Art.16**

La Commissione per i giochi, in caso di eventi imprevedibili e del tutto eccezionali, può decidere, seduta stante, di apportare deroghe al regolamento al fine di portare a termine la gara.



## CONCLUSIONI

### **Art.17**

Il Terziere vincitore sarà premiato con la consegna del Palio da parte del Podestà dei terzieri e dal Sindaco del Comune della Città di Chiusi esattamente sotto la terrazza comunale.

### **Art.18**

Un Terziere può presentare eventuale ricorso per Palio assegnato ingiustamente alla Commissione per i Giochi entro e non oltre le ore 20:00 del giorno successivo alla gara. La Commissione suddetta convocherà il Rettorato dei Terzieri che a maggioranza assoluta stabilirà l'accoglienza o la respinta del ricorso stesso e lo comunicherà il giorno 03 Luglio sul palco di Piazza Duomo a inizio festeggiamenti della giornata.

### **Art.19**

Per tutto c'ho che non figura nel presente regolamento, fanno fede le regole del buon senso e la decisione a maggioranza della Commissione per i Giochi.

La COMMISSIONE.